**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2024.2.21. 수요일 | 프로젝트명 | POS | 작성자 | 한성진 |
| 참석자 | 한성진 ,장민제,, 김민지, 오시율 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 지난 과제 점검 2. 다음 과제 선정 3. 참고사항 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 1. 지난 과제 점검   🞄 성진 : 스토리보드 점검  → 스토리보드 구체화  🞄 민제 : 프로젝트 점검   * 정화장치 버그 수정   🞄 민지 : 튜토리얼 기능 구현   * 플레이어에게 방향을 알려주는 UI 추가 및 디테일 수정 * 우주선 조종 튜토리얼 홀로그램 모션 추가   🞄 시율 : 레벨 디자인  → 오프닝 제작   * 카메라 쉐이크 및 시네마틱 제작중  1. 다음 과제 선정   🞄 성진 : 전체적인 스토리보드 수정 및 구체화  → 프로젝트에 사용될 연구자료 오브젝트 서칭   * 연구자료 UI 및 기능 추가   🞄 민제 : 인터렉티브 기능 개발 및 구현  🞄 민지 : 인터렉티브 기능 개발 및 구현  → 튜토리얼 안내 폰트 가시성 수정   * 자동 줄바뀜 구현, 폰트 디테일 수정   🞄 시율 : 오프닝 제작   1. 참고사항   - 깃허브를 통한 협업으로 하기위해 버전 통일 (2022.3.14f1)  - 제작해야할 모든 사항은 스토리 보드(Figma 및 notion 참고)를 기반으로 제작  - 맵 디자인 시 에셋스토어 및 스케치팹에서 활용할만한 에셋들 담아두거나 다운로드  - 제한사항 생길 시 팀원들에게 공유 |  |
| 1. 다음 회의 과제   🞄 성진 : 전체적인 프로젝트 수정  🞄 민제 : 이벤트 구현  🞄 민지 : 이벤트 구현  🞄 시율 : 디자인 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 졸업작품 전시회 준비 | 2/25 21:00 ~ 온라인 회의 진행 |
| 작품명: POS | 2/28 17:00 ~ 오프라인 회의 진행 |
| 회의사진 |  | |